

RICHIESTA FORNITURA 17 MONITOR INTERATTIVI 65"



Il prodotto deve avere le seguenti caratteristiche:

Il monitor richiesto dovrà avere un pannello di grado A, che rientri nel miglior 25% della categoria, con risoluzione 4K, formato 16:9 e superficie in vetro temperato anti riflesso da 4mm, con indice Mohs di 7.

È richiesto inoltre che il dispositivo sia costruito con tecnologia "Zero Gap Bonding", che permette di eliminare lo spazio vuoto tra pannello e vetro, generando così un'interazione con il dispositivo molto più naturale ed appagante. Si richiede che possano essere gestiti fino a 40 punti di tocco, con la possibilità di gestire quest'ultima in due colori differenti (la tecnologia touch deve essere IR, con una risoluzione di 32767 x 32767 punti).

Il monitor deve essere equipaggiato con una configurazione Dual Core A73 + Dual Core A53, che lavorino in accoppiata, e con una GPU integrata Dual Core Mali G51, il tutto a supporto di Android 8.0. Il comparto memoria sarà costituito da 4 GB di memoria RAM e da 32 GB di SSD.

I software preinstallati saranno quattro: due serviranno a gestire le lezioni, uno permetterà il mirroring da e verso i dispositivi mobili degli studenti e l'ultimo permetterà di registrare tutto quello che avviene sullo schermo e di editare in un secondo momento il file video ottenuto.

Il Monitor dovrà includere nella confezione un modulo per la connessione Bluetooth e WiFi.

Il Monitor dovrà avere la possibilità di ospitare un mini-PC con formato proprietario.

Software

Il software per la creazione e la fruizione delle lezioni nativo Android deve fornire una sidebar facilmente accessibile in qualsiasi momento, che metta a disposizione strumenti con sui si possano creare note o prenderle direttamente sullo schermo, catturare la schermata corrente, attivare un cronometro o un conto alla rovescia. È necessario che il software possa esportare in formato JPG, PDF, SVG, IWB e che possa condividere direttamente il materiale sui servizi di cloud Google Drive o OneDrive. Deve essere possibile la gestione della connessione diretta con webcam o altri tipi di visualizzatori, con la possibilità di prendere appunti sulle immagini visualizzate.

Gli studenti devono poter essere coinvolti simultaneamente in attività di test e valutazione, grazie ad una funzione software specifica, con accesso tramite scansione di un semplice QR code. I test potranno essere a risposta singola o multipla e i risultati verranno esposti in un grafico.

Devono essere presenti degli strumenti per la verticalizzazione delle lezioni in base alla materia: chimica, fisica, matematica. IL software deve mettere a disposizione vari strumenti di disegno, come matita, pennello a punta piatta o fine, evidenziatore, puntatore laser, timbri, etc. e gestire link ipertestuali a file o pagine web.

La parte software che gestisce il mirroring tra device e monitor deve supportare Windows, iOS e Android, deve funzionare con rete WiFi e deve supportare la possibilità di scattare una foto o scansione un documento dal device ed inviarlo al monitor, condividere lo schermo da monitor a device e viceversa.

Il programma per la registrazione ed il montaggio di lezioni o video tutorial deve permettere di: catturare ciò che avviene sullo schermo o ciò che arriva da una periferica, catturare solo una porzione di schermo, registrare da microfono, audio di sistema o sorgente esterna. Deve permettere anche il montaggio dei video, gestendo tracce illimitate e permettendo di tagliare clip, inserire testi o watermark e di inserire file esterni.

Device Management

Il display interattivo, dotato di sistema operativo Android, deve essere corredato da una soluzione di Remote Device Management (cioè un Mobile Device Management specifico per Monitor Interattivi), preinstallato o facilmente installabile tramite aggiornamento del firmware, che ne permetta la gestione tramite un pannello di amministrazione in cloud ed in lingua italiana, accessibile da qualsiasi dispositivo dotato di browser e connessione ad Internet. Il software deve essere sviluppato in Italia e lo sviluppatore deve essere certificato EMM (Enterprise Mobility Management) service provider per Android, certificato Google for Work e fare parte del Consultants Network Apple.

Il software deve consentire la distribuzione massiva di App, tramite la propria infrastruttura in cloud, sui monitor interattivi, utilizzando i seguenti canali: Cloud repository (tramite deployment ed installazione automatica di file .APK: GDrive, Dropbox, OneDrive) piuttosto che Aptoide

Il software deve consentire la distribuzione massiva di file di ogni tipo (eBooks, PDF, video, audio, documenti, certificati etc.) sui display interattivi scaricandoli da repository in cloud: GDrive, Dropbox, OneDrive

Comandi al display interattivo

Il software deve permettere all'amministratore di effettuare da remoto le seguenti operazioni sul monitor interattivo:

- Forzare l'aggiornamento delle informazioni
- Forzare la richiesta della posizione
- Modificare il nome del display interattivo
- Installare / aggiornare le applicazioni
- Rimuovere applicazioni
- Installare APK
- Rimuovere APK
- Caricare File
- Rimuovere File
- Impostare un passcode
- Bloccare lo schermo
- Resettare il passcode
- Abilitare la modalità smarrito
- Pianificare l'aggiornamento del sistema operativo
- Riavviare il monitor interattivo
- Installare un certificato
- Rimuovere un certificato

Profili di lavoro

Il software deve prevedere la creazione di un numero illimitato di profili di lavoro, schedabili sulla base di periodi temporali specifici: Data di attivazione – data di disattivazione - Giorni della settimana - Esclusione date (festività, chiusure etc.) - Fasce orarie

Il software deve prevedere una serie di strumenti approfonditi di gestione dei profili di lavoro che mettano l'amministratore in grado di operare su: Codice di sblocco – Restrizioni – Certificati - Network accessibili - Proxy http - Filtro contenuti - Modalità App singola - Configurazione messaggio blocco schermo - Raccolta dati di utilizzo (log accessi, uso app etc.) - Configurazione sfondo - Configurazione VPN

Raccolta informazioni e manutenzione

Il software deve permettere all'amministratore di raccogliere da remoto le seguenti informazioni sul monitor interattivo: Identificativi (seriale etc.) - Posizione GPS - Sistema operativo - Specifiche hardware - Utilizzo della rete - Account Google – Bluetooth – Sicurezza - Gestione aggiornamenti del sistema operativo - Stato dei sensori di temperatura - Elenco delle App installate sul display interattivo - Elenco dei profili di lavoro applicati al display interattivo - Elenco dei certificati applicati al display interattivo - Elenco delle restrizioni applicate al display interattivo - Log delle attività

Scheda tecnica riepilogativa:

Display	Illuminazione pannello	Direct type LED
	Qualità pannello	Grado A
	Area Display	142,8 x 80,3 cm
	Diagonale schermo	65"
	Aspect Ratio	16:9
	Risoluzione	Ultra HD 4K
	Profondità colore	1.07 miliardi di colori (10bit)
	Luminosità	500 cd/m2
	Contrasto	6.000:1
	Angolo di visuale	178° Verticale / 178° Orizzontale
	Frequenza	60Hz
	Tempo di risposta - video	6 ms
Touch	Tecnologia touch	Matrice ad infrarossi
	Driver	HID
	Tocchi simultanei	Fino a 40 (Windows)
	Strumenti input	Dita (anche con guanti) o qualsiasi oggetto passivo
	Dimensioni oggetto	<2 mm
	Tempo di risposta	<1.5 ms
	Precisione	±0.5 mm
	Risoluzione input	32767 x 32767
Dati Tecnici	Superficie	Vetro temperato antiriflesso 4 mm Mohs level 7
	Dimensioni esterne	148,9 x 89,7 x 8,6 cm (L x A x P)
	Peso netto	40.2 Kg
	VESA	600 x 400 mm
Interfaccia	Input	3x HDMI IN (di cui una 2.0), x1 VGA IN, 1x Audio IN, 3x USB 2.0 (x2 pannello frontale, x1 pannello posteriore), 2x USB 3.0, 2x Touch OUT, 1x LAN (RJ45), 1x RS23
	Output	1x Audio OUT, 1x SPDIF Out, 1x HDMI Out
	Connettività	Ethernet LAN
	Potenza massima altoparlanti	2 x 16W
	Slot OPS	Slot proprietario per PC integrato (no standard OPS)
Android OS	Versione sistema	Android 8.0
	Applicazioni compatibili	GSuite, Google Apps, Microsoft Office, Microsoft Teams, Cisco Webex, Zoom, Google Chrome, Mozilla Firefox, Skype
	Installazione di app	Tutte le app compatibili con la versione Android di sistema (funzione disattivabile)
	CPU integrata	Dual core A73 + Dual core A53
	GPU integrata	Quad core Mali G51
	RAM	4 GB
	SSD	32 GB

Energia	Consumo massimo	235 W
	Consumo Standby	≤0,5 W (Standby)
	Tempo di vita	50.000 ore
	Operatività	24/7
Accessori	Contenuto confezione	1 x EU / UK cavo di alimentazione (3 m), 1x HDMI (3 m), 1 x USB (5 m), manuale utente, 2x penne passive 1 x telecomando (batterie incluse)
	Software incluso	Note (Android) Note ^{PLUS} (Windows) Capture (Windows) ScreenShare Pro (Android)
	Licenza Chimpa RDM inclusa	1 anno da enrollment
	Garanzia	5 anni on center, di cui 3 anni on site
	Certificazioni	ROhS, CE

Software autore Android incluso	
Interfaccia chiara e semplice da utilizzare	Sidebar Android sempre accessibile, anche utilizzando Windows. Strumenti disponibili: Quick note, Annotazione su schermo con penna colorata, Cattura schermata, Spotlight, Conto alla rovescia, Cronometro
Strumenti di disegno standard	Penna, pennello, gomma, pulisci pagina, forme geometriche
Strumenti di disegno artistici	Penna, matita, pennello a punta piatta, pennello a punta fine, penna stilografica, gomma, Mixer colore dinamico con supporto touch, Campionatore colore
Esportazione	Immagine (.jpg), PDF (.pdf), Standard Vector Graphics (.svg), BECTA CFF (.iwb), Condivisione del materiale in cloud con connessione diretta a GoogleDrive e OneDrive
Area di lavoro	Creazione pagine illimitate con browser pagina, Configurazione dello sfondo di pagina (colore o immagine)
Accesso ai file di sistema o su unità USB	Documenti (.ppt, .pptx, .doc, .docx, .xls, .xlsx, .pdf), Lezioni Note, Immagini (.jpg, .jpeg, .png, .bmp, .gif), Media (.avi, .asf, .wmv, .m2t, .mp4, .vob, .mkv, .divx, .xvid, .mov, ssif, .mpeg, .mpe, and .m3u), Funzione di ricerca file
Acquisizione video	Connessione diretta a webcam, visualizzatori, document camera etc. con funzione di annotazione sulle immagini catturate
Air Class	Fino a 30 studenti possono essere coinvolti simultaneamente in attività di test e valutazione (a risposta multipla o aperta) tramite l'App gratuita scaricabile da AppStore (device iOS) e GooglePlay (device Android), Accesso tramite scansione QR code, Test a risposta singola o risposta multipla, Gli studenti che hanno risposto vengono evidenziati, I risultati dei test e delle verifiche vengono visualizzati al termine della verifica sotto forma di grafico, Messaggistica: i testi digitati dagli studenti sui loro device vengono visualizzati in tempo reale sul monitor

Software autore incluso	
Interfaccia chiara e semplice da utilizzare	
Importazione file multimediali	Immagine (.bmp, .jpg, .png, .ico, .cur, .gif), Video (.wmv, .avi, .mp4, .rmvb, .rm, .mov, .f4v, .asf, .mpg, .3pg, .mkv, .mpeg, .ts, .vob), Audio (.wav, .wma, .mp3, .mid), Flash (.swf), PDF (.pdf), Testo (.txt), PowerPoint (.ppt, .pptx), Note (.enb)
Esportazione	Immagine (.png), Word (.docx), PowerPoint (.pptx), PDF (.pdf)
Sintesi vocale del testo	
Salvataggio automatico	
Aggiornamento automatico	
Tool di presentazione PowerPoint	
Tre diverse modalità di lavoro	Presentazione, Creazione Lezione, Annotazione schermata
Temi di pagina	
Strumenti didattici verticalizzati per materia	Chimica (Struttura atomica, Tavola periodica degli elementi, Beaker, Fiasca Erlenmeyer, Bottiglia gas, Bacinella, Test tube, U-tube, Fiasca, Fiasca da distillazione, Burette acidi, Burette, Imbuto, Ball hopper, Treppiede, Base di legno, Peso, Tubo di essiccazione, Tubo di condensazione, Tubo di gomma, Tubo a corno, Tubo di vetro, Lampada ad alcool, Termometro, Base per test tube, Base per becker, Generatore di gas, Imbuto separatore, Bilancia), Fisica (Amperometro, Lampadina, Alimentatore, Interruttore, Voltmetro, Reostato, Forze fisiche), Matematica (Riconoscimento formule matematiche, Grafico funzione, Compasso, Calcolatrice, Righello, Squadra 30°, Squadra 45°, Goniometro)
Strumenti generici	Browser integrato, Lavagna per annotazioni, Orologio, Calendario, Lente di ingrandimento, Tendina, Riflettore, Cronometro, Connessione a webcam, document camera etc. con possibilità di annotazione dal vivo, Ritaglio schermata, Mappa concettuale
Strumenti di disegno	Matita, Pennello punta piatta, Evidenziatore, Pennello punta fine, Puntatore laser, Timbri, Texture, Gomma intelligente, Riconoscimento forme geometriche, Forme geometriche 2D, Forme geometriche 3D, Disegno poligonale
Area di lavoro	Area di lavoro infinita, Impostazioni predefinite per materia, (Matematica, Scrittura, Fisica, Chimica, Annotazioni), Resource Bank personalizzabile dall'utente, Organizzazione delle pagine in cartelle e sottocartelle
Link ipertestuali da oggetti	File, Pagine web, Annotazioni testuali, Pagine della lezione, File audio, Strumenti del software
Sistemi operativi supportati	Windows 7, 8, 8.1, 10
Software per condivisione e mirroring da/a device incluso	
Tipo di licenza	Perpetua, da attivare sul SO Android del monitor previa installazione del file .apk server
Compatibilità	Android (Server Monitor Interattivo), Windows, MacOS, Android, iOS (device client)
Connection	Wi-Fi su uno stesso network (non richiede l'accesso ad Internet)
Accesso	Tramite PIN numerico
Sicurezza	Visualizzazione dei device client connessi tramite Master Mode.

	Possibilità di accettare/rifiutare le richieste di connessione e disconnettere i device gestiti. Possibilità di definire il refresh rate del PIN di connessione. Possibilità di attivare la connessione avanzata tramite PIN alfanumerico.
Split screen	Possibilità di visualizzare fino ad un massimo di 6 device connessi simultaneamente su una stessa schermata; funzione + per portare un device a tutto schermo
Presentazioni	Supporto per gestione slide PowerPoint, KeyNote, PDF; strumenti di disegno e annotazione real-time su presentazioni, puntatore laser virtuale
Client: iOS, Android	Condivisione media files (foto, audio e video) da libreria locale
	Condivisione documenti da libreria locale
	Condivisione streaming audio/video dalla camera del device
	Controllo remoto dei contenuti visualizzati sul monitor (un device client per volta; possibilità di scegliere fra interazione tramite touchpad mode o motion mode). Comandi supportati: click col pulsante sinistro, click con pulsante destro, drag & drop, tastiera su schermo
	Mirroring da monitor a device con controllo remoto dei contenuti visualizzati sul monitor (fino a un massimo di 6 dispositivi client per volta; comandi supportati: click col pulsante sinistro, click con pulsante destro, pinch and zoom, drag & drop, tastiera su schermo).
Client: Windows, MacOS	Mirroring da monitor a PC con controllo remoto dei contenuti visualizzati sul monitor (un PC client per volta; comandi supportati: click col pulsante sinistro, click con pulsante destro, pinch and zoom, drag & drop, tastiera su schermo)
	Mirroring da PC a monitor con controllo remoto dei contenuti visualizzati sul monitor tramite interfaccia touch screen (fino a un massimo di 6 PC client per volta; comandi supportati: click col pulsante sinistro, click con pulsante destro, pinch and zoom, drag & drop, tastiera su schermo)
Software per registrazione e montaggio videolezioni incluso	
Cattura video	Cattura schermo, Cattura da periferica (webcam, document camera etc.), Cattura a schermo intero, Cattura di una porzione personalizzata dello schermo
Cattura audio sincrona	Registrazione da microfono, Registrazione da sorgente audio esterna, Registrazione audio di sistema
Montaggio video	Tracce illimitate, Taglio clip, Separatore traccia audio, Libreria materiale video, Zoom e Transizioni video, Inserimento testo, Inserimento watermark, Inserimento file esterni (immagini, audio etc.), Esportazione in formato .mp4

Software per mirroring wireless bidirezionale multidevice

Il software deve consentire il mirroring bidirezionale (da server a client e da client a server) in modalità split-screen fino ad un massimo di 9 device connessi simultaneamente su uno stesso network, con la possibilità di portare un dispositivo a tutto schermo.

Deve consentire il controllo a distanza dei device Windows, MacOS e Linux tramite input touch da monitor, invio di file immagine, audio e video in tempo reale da client a server, annotazione su documenti condivisi.

Il software deve presentare le seguenti funzionalità:

- La visualizzazione dei device client connessi possibile tramite utilizzo di Master Mode.
- Possibilità di accettare/rifiutare le richieste di connessione e disconnettere i device gestiti.
- Possibilità di definire il refresh rate del PIN di connessione.
- Possibilità di attivare la connessione avanzata tramite PIN alfanumerico.
- Supporto per gestione slide PowerPoint, KeyNote, PDF; strumenti di disegno e annotazione real-time su presentazioni, puntatore laser virtuale
- Sui dispositivi mobili il software deve permettere:
 - Condivisione media files (foto, audio e video) da libreria locale
 - Condivisione documenti da libreria locale
 - Condivisione streaming audio/video dalla camera del device
 - Controllo remoto dei contenuti visualizzati sul monitor (un device client per volta; possibilità di scegliere fra interazione tramite touchpad mode o motion mode). Comandi supportati: click col pulsante sinistro, click con pulsante destro, drag & drop, tastiera su schermo.
 - Mirroring da monitor a device con controllo remoto dei contenuti visualizzati sul monitor (fino a un massimo di 9 dispositivi client per volta; comandi supportati: click col pulsante sinistro, click con pulsante destro, pinch and zoom, drag & drop, tastiera su schermo).
 - Mirroring da device a monitor tramite protocolli nativi (AirPlay per iOS, Miracast per Android)
- Sui PC il software deve permettere:
 - Mirroring da monitor a PC con controllo remoto dei contenuti visualizzati sul monitor (un PC client per volta; comandi supportati: click col pulsante sinistro, click con pulsante destro, pinch and zoom, drag & drop, tastiera su schermo)
 - Mirroring da PC a monitor con controllo remoto dei contenuti visualizzati sul monitor tramite interfaccia touch screen (fino a un massimo di 9 PC client per volta; comandi supportati: click col pulsante sinistro, click con pulsante destro, pinch and zoom, drag & drop, tastiera su schermo)

Elenco caratteristiche complete software Device Management:

Il monitor deve includere la licenza (1 anno da attivazione) di un RDM con le seguenti caratteristiche.

Il software RDM pensato per la scuola che permette di gestire dispositivi mobili di qualsiasi tipologia al fine di consentire una didattica più semplice e agevole.

Il software deve avere le seguenti caratteristiche:

- L'RDM deve essere sviluppato in Italia e disponibile completamente in lingua italiana
- Lo sviluppatore deve essere certificato EMM (Enterprise Mobility Management) service provider per Android
- Lo sviluppatore deve essere partner certificato Google for Work
- Lo sviluppatore deve far parte del Consultants Network Apple
- L'RDM deve essere compatibile con i sistemi operativi mobili iOS e Android
- In ambiente Android, a seconda della versione del sistema operativo, l'RDM deve consentire l'enrollment tramite Zero Touch, Token EMM o scansione del codice QR.

- L'RDM deve consentire l'integrazione con la GSuite di Google per distribuzione massiva di account, app, profili di lavoro, configurazioni, accessi etc.
- In ambiente iOS, l'RDM deve disporre di un Apple Push Certificate, rinnovato annualmente
- In ambiente iOS, l'RDM deve essere integrato con il Device Enrollment Program (DEP) di Apple
- In ambiente iOS, l'RDM deve essere integrato con il Volume Purchase Program (VPP) di Apple
- In ambiente iOS, l'RDM deve essere integrato con Apple Classroom
- L'RDM deve consentire la distribuzione massiva di App utilizzando i seguenti canali:
 - In ambiente Android: store ufficiale Google Play Store
 - In ambiente iOS: store ufficiale App Store
 - In ambiente Android: file .APK da Google Drive, Dropbox, Onedrive
 - In ambiente Android: file .APK da store alternativo Aptoide
- L'RDM deve consentire la distribuzione massiva di file e risorse:
 - In ambiente Android: file di qualsiasi genere (eBooks, PDF, audio, video etc.), Certificati
 - In ambiente iOS: PDF, iBooks, profili DEP
- L'RDM deve consentire la gestione delle licenze di App ed eBooks, in modo da poterle:
 - distribuire in modo mirato sui device
 - revocare quando non sono più necessarie
 - ridistribuire su altri device
- L'RDM deve permettere all'amministratore di effettuare da remoto le seguenti operazioni direttamente sui device:
 - Forzare l'aggiornamento delle informazioni
 - Forzare la richiesta della posizione
 - Modificare il nome del display interattivo
 - Installare / aggiornare le applicazioni
 - Rimuovere applicazioni
 - In ambiente Android: installare APK
 - In ambiente Android: rimuovere APK
 - In ambiente Android: caricare File
 - In ambiente Android: rimuovere File
 - Impostare un passcode
 - Bloccare lo schermo
 - Resettare il passcode
 - Abilitare la modalità smarrito
 - Pianificare l'aggiornamento del sistema operativo
 - In ambiente iOS: riavviare il device
 - In ambiente Android: installare un certificato
 - In ambiente Android: rimuovere un certificato
- L'RDM deve prevedere la creazione di un numero illimitato di profili di lavoro, schedulabili sulla base di periodi temporali specifici:
 - Data di attivazione – data di disattivazione
 - Giorni della settimana
 - Esclusione date (festività, chiusure etc.)
 - Fasce orarie
- L'RDM deve prevedere una serie di strumenti approfonditi di gestione dei profili di lavoro che mettano l'amministratore in grado di operare su:
 - Codice di sblocco
 - Restrizioni (ad es. filtro applicazioni, siti consentiti, limiti per età, blocco fotocamera, blocco istantanea schermo, blocco piattaforme di gioco, blocco messaggistica, blocco modifica account, blocco installazione App, blocco rimozione App, blocco dizionario di sistema (iOS), blocco acquisti in-App (iOS), blocco streaming

foto (iOS), blocco eBooks store (iOS), blocco impostazioni sblocco (iOS), blocco tethering (Android), Internet disabilitato etc.)

- Certificati
- Network accessibili
- Proxy http
- Filtro contenuti
- Modalità App singola
- Configurazione messaggio blocco schermo
- Raccolta dati di utilizzo (log accessi, uso app etc.)
- Geofencing (applicazione dei profili di lavoro a seconda della posizione) con relativo sistema di notifica dell'entrata / uscita dei device dall'area monitorata
- Configurazione sfondo
- Configurazione VPN
- L'RDM deve prevedere strumenti adeguati ad ottemperare ai requisiti del GDPR, con la possibilità di gestire in modo accurato l'accessibilità dei dati personali da parte di App gestite e dei dati lavorativi/scolastici da parte delle App personali
- L'RDM deve permettere all'amministratore di raccogliere da remoto le seguenti informazioni sui device:
 - Informazioni generali, quali: seriale, mac address, brand, produttore, sistema operativo, versione, build, stato jailbreak (iOS), memoria disponibile, stato GPS, account Apple, informazioni di sicurezza, posizione del dispositivo (via GPS e/o WiFi), ultimo indirizzo IP pubblico, ultimo WiFi SSID, stato Bluetooth, App installate sul device, log attività, stato dei sensori di temperatura
 - Elenco delle App installate sui singoli device
 - Elenco dei profili di lavoro applicati ai device, sia singolarmente che in base a gruppi
 - Elenco dei certificati applicati ai device, sia singolarmente che in base a gruppi
 - Elenco delle restrizioni applicate ai device, sia singolarmente che in base a gruppi
 - Log delle attività
- L'RDM deve prevedere la possibilità di gestire in tempo reale i device tramite apposite App didattiche:
 - App (iOS) o webapp (disponibile via browser su qualsiasi device) per il docente, con funzioni di:
 - Appello automatico degli studenti presenti in classe
 - Suddivisione degli studenti in almeno cinque gruppi di lavoro, in modo da poter inviare comandi diversi ai diversi gruppi
 - Creazione e salvataggio preset di gruppo
 - Modalità App singola sui device studente, per bloccare una App specifica in primo piano
 - Modalità whitelist App sui device studente, per nascondere tutte le App indesiderate
 - Whitelist URL per la navigazione sicura sul web
 - Blocco Internet
 - Modalità 'presta attenzione' per impedire agli studenti di utilizzare i loro device
 - Safety features di base (impedisci l'uso della fotocamera, impedisci gli screenshot etc.)
 - Creazione e salvataggio preset di gruppi di comandi
 - Condivisione link ipertestuali tramite notifiche push
 - Condivisione di App, eBooks, contenuti in cloud e link tramite apposite App
 - App (iOS e Android) per gli studenti, con funzioni di:
 - Notifica inizio / fine lezioni
 - Notifica condivisione link da parte del docente

- Repository customizzata per App, eBooks, contenuti in cloud e link condivisi dalla scuola / dal docente
- L'RDM deve prevedere la possibilità di gestire i device di casa tramite
 - App (iOS) o webapp (disponibile via browser su qualsiasi device) per i genitori, con funzioni di:
 - Gestione di più device domestici
 - Creazione di più profili di gestione
 - Visualizzazione delle presenze / assenze alle lezioni
 - Raccolta informazioni sul device: seriale, mac address, brand, produttore, sistema operativo, versione, build, stato jailbreak (iOS), memoria disponibile, stato GPS, account Apple, informazioni di sicurezza, posizione del dispositivo (via GPS e/o WiFi), ultimo indirizzo IP pubblico, ultimo WiFi SSID, stato Bluetooth, App installate sul device, log attività
 - Blocco schermo, reset passcode, modalità smarrito, riavvio / spegnimento remoto
 - Creazione e salvataggio preset di comandi
 - Schedulazione restrizioni basata sugli orari scolastici o personalizzata in base a:
 - Data di attivazione – data di disattivazione
 - Giorni della settimana
 - Esclusione date (festività, chiusure etc.)
 - Fasce orarie
 - Filtro applicazioni, siti consentiti, limiti per età, blocco fotocamera, blocco istantanea schermo, blocco piattaforme di gioco, blocco messaggistica, blocco modifica account, blocco installazione App, blocco rimozione App, blocco dizionario di sistema (iOS), blocco acquisti in-App (iOS), blocco streaming foto (iOS), blocco eBooks store (iOS), blocco impostazioni sblocco (iOS), blocco tethering (Android), Internet disabilitato
- L'RDM deve essere disponibile con due modelli di licenza: sottoscrizione (annuale o triennale) e perpetua